IA NÃO É PARA FAZER MAIS DO MESMO, É PARA CRIAR NOVOS TRUR SISTEMAS INTELIGENTES

MARKETING | IA AGÊNTICA | BRANDING | PERSONALIZAÇÃO

Nick Pringle
Chief Creative Officer da R/GA para Europa, Oriente Médio e África, baseado em Londres, lidera projetos de IA e criatividade para a agência também como Global Head of Story e Agentic.

EM 30 SEGUNDOS

Nick Pringle, da R/GA, defende usar IA para criar sistemas que fazem o que não existia, e não apenas acelerar rotinas antigas. Para isso, a agência reorganizou o time em três modos: estabilidade (clientes), criação (IA) e produção agêntica e expressão-à-la-carte.

Para as empresas, a decisão passa a ser quem escreve o que um agente pode dizer e prometer em nome delas.

O OLHAR DA CURADORIA
Natália Scolfino
Curadora da FTX

ATENTOS: que a marca comece nos relacionais com a primeira mudança.

DESTACOU: a divisão do time por modo de trabalho, e não por cargo, criando a base do que a R/GA pensa para a IA agêntica.

APLAUSO: os dois exemplos em contrastes: o site fixo contra a interface individual, e a campanha que para para a Tate contra a indústria que forma torcedores.

NÚMEROS DO PALCO

49%
Consumidores que acreditam deixar uma IA comprar em seu nome

57,5% | **5.000**
Taxa de abertura no trabalho da internet em que a R/GA ajudou a lançar da 20% em 2023. | Variações criativas geradas para a Tate para testar a voz da marca em tempo real

PARA LEVAR

1. **Antes de pôr um agente para falar com o cliente, escreva para ele o que a marca pode fazer, o que não pode e o que sabe; o manual visual não basta.**
2. **Use a IA para criar uma experiência que não existia, como a campanha sensorial pessoal, e não só para baratear peças.**
3. **Um agente bem treinado na marca pode atender ao mesmo tempo o cliente e quem trabalha dentro da empresa.**

O ARTIGO | ⏱ MIN DE LEITURA

Enquanto a mecânica e robótica são saltos nunca vistos, a publicidade ainda não produziu mais do que fazia dois anos atrás.

A quinta é a 16 de Nick Pringle, chefe de criação da R/GA para Europa, Oriente Médio e África, no Web Summit, em Lisboa. **Natália Scolfino, curadora da FTX, destacou a proposta dele: "Não é mesmo só fazer mais do mesmo, é para criar novos sistemas inteligentes."**

No gráfico que Pringle mostrou, o trabalho de robôs passou de pessoas em 1870. Em 1970, 63%. Em 2025, 97,5%. **Por isso, diz ele, a mesma taxa de crescimento também para equipes.** "Não, humano, ainda não passou a ferramenta. Ao mesmo tempo, as ferramentas ficaram cada vez mais sofisticadas, e a R/GA divide as equipes em três modos de trabalho." Com base nesse gráfico, ele pede fazer, do que não pode e do que sabe.

Levar essas regras para dentro dos agentes é o que Pringle chama de codificar. É a única etapa em que a agência, e não o agente, é o dono e organizar o time. Antes, a R/GA dividia as equipes por cargo. Agora, por modo de designer. Agora, por modo de trabalho: estabelecer (definir a marca para os agentes), criação (IA) e produção agêntica e expressão-à-la-carte (em habilidades de agentes); e expressão (o que é feito para o cliente ver). Um exemplo fixos. Agentes de experiência de marca, de imagem e de voz montam no hora a estrutura e a narrativa de peças para anúncios. Um agente conversa por voz com o personagem Marvin, que também existe em jogos e mundos profundidade; quem quer uma história recebe o enredo, quem só quer o essencial recebe a história. Ambos são criados quem trabalha dentro da G42.

Natália destacou que, na G42, muda a base do time. Em vez de cargos, a divisão é por modo de falar se ajustam a cada pessoa. **A empresa diz que esse modelo, além de ser tem, porque o tom se adapta a quem chega.**

Na R/GA, o time se divide por modo, não por cargo

Agora, por modo de trabalho	Antes, por cargo
Estabelecer Definir a marca para pessoas e máquinas	**Diretor de arte** Função fixa no organograma
Codificar Transformar a marca em habilidades de agentes	**Redator** Função fixa no organograma
Expressar Criar vozes, olhares e gestos humanos no momento	**Designer** Função fixa no organograma

A Fox pegou caro pelos direitos da Copa nos EUA, e todos esperavam que a emissora fosse fazer as quartas e cada jogo. **A empresa não precisa de tudo isso. Em vez disso, ela criou um app com comentário pessoal.** Ele pergunta como a Argentina vem jogando, quem acabou de marcar e o que o técnico fez uma substituição, e o agente responde na hora, como um amigo sabe tudo de futebol.

Slide de Pringle: cliente passam humano no 3 Bilhão de internet em junho de 2025. Fonte: Matthew Prince, co-fundador da Cloudflare

NÃO SE TRATA MAIS DE FAZER ENTREGÁVEIS E CUMPRIR CAMPANHAS. ESTAMOS, FUNDAMENTALMENTE, CONSTRUINDO INTELIGÊNCIA.

Nick Pringle, Chief Creative Officer EMEA da R/GA

Uma interface que muda a cada visitante e que testa em tempo real. Essa é a voz da Nike e um agente de corrida, a R/GA criou para a Nike Run Club, que ajuda a treinar para uma corrida específica. Pringle diz que esses sistemas não envelhecem, mas adotou outro termo: "Eles apodrecem." E, para parecer baseie desatualizado?

Quatro agentes montam o site da G42 na hora

MARVIN, O SITE QUE CONVERSA	
Agente de experiência Monta a estrutura da página	**Agente de história** Escreve a narrativa para cada visitante
Agente de imagem Cria o visual de cada página	**Agente de voz** Dá fala ao personagem
Equipe interna Também é atendida pelo Marvin	

A objeção mais forte está no modelo de cobrança. Pringle diz que a R/GA não cobra por anúncio ou por página. Mas Nike, G42 e Fox usam agentes da própria marca para atender clientes e parceiros. Ele espera que essa questão seja resolvida em 2026. Para a FTX, codificar a marca se justifica pelo que esses agentes já fazem hoje, não por previsão de tráfego.

Se a aposta da R/GA se confirmar, parte do dinheiro que hoje paga campanhas vai para regras escritas, testadas e reescritas, como a agência faz agora com a versão 2.0 do Marvin.

ROTULO FTX

O agente que já vende é o da própria marca, ou ainda no jeito dela de atender.

O Grupo Botticário pôs no app uma assistente que reproduz a autoridade das consultoras de loja, no primeiro mês. Em 2025, as vendas pelo app cresceram 46% mais e teve Esqueta 7,4% maior (Mercado & Consumo e Mundo do Marketing, 2025). O agente que compra em qualquer loja não decolou: "Ainda não existe nenhum caso em escala mostrando que o agente de IA de um abril" Frederico Succi, da Visa (Mercado & Consumo, 2026).

Quem tem clientes próprios começou errando como a marca atende.

Quem vende por marketplace começa por decidir falha, preço e atendimento fora de completas para o agente ter.

PRODUZIDO POR FTX

E SE O TOM DA SUA MARCA PASSASSE A MUDAR PARA CADA CLIENTE, O QUE NELA TERIA DE CONTINUAR IGUAL?

RETRATO DA EMPRESA | R/GA

Agência de inovação criativa de Nova York, com escritórios em Google, Samsung e Nike, que faz marca a produto digital e passou a vender produtos de IA agêntica.

Independente desde março de 2025, depois de 23 anos na holding IPG (Fast Company, 2025).

Aposta máxima na **US$ 50** unidade de Yuanin Capital para capacidades de IA generativa (eMarketer, março de 2025).

Compra de estúdio de IA Addition, primeira aquisição da história da agência, em 2023/2025 (Adweek).

Lançamento do BRONA Sequencer, que converte o DNA de uma marca em regras para agentes de IA, em 10/05/2025 (Globetrotter.net).

FONTES

1. IA de Grupo Botticário atua como consultora de beleza digital (Mercado & Consumo e Mundo do Marketing)
2. Grupo Botticário lança assistente de IA e atua como consultora em 2026 no e-commerce (Mercado & Consumo e Mundo do Marketing)
3. Agentes de IA e o fazer compras no Brasil e sobretudo (Mercado & Consumo e Mundo do Marketing, 10/04/2026)
4. R/GA, the agency for Google, Samsung, and Nike, just went independent (Fast Company)
5. R/GA spills from IPG, secures $50 million for AI-driven growth plan (eMarketer)
6. R/GA Makes First-Ever Acquisition With AI Studio Addition (Adweek)
7. R/GA Launches BRONA Sequencer (Globetrotter.net)
8. R/GA Launches BRONA Sequencer to Help Brands Start Teaching Coding Agents to Build On-Brand (Globetrotter.net)